

PARADIGMATA PROGRAMOVÁNÍ I

Zkouška – písemná část

1. Bez použití `build-list` a `list-ref` napište *lineárně rekurzivní* proceduru `list-pref`, která pro daný seznam l a nezáporné celé číslo n vrací n -prvkový prefix seznamu l .

`(list-pref '(a b c d e) 3) \implies (a b c)`

`(list-pref '(a b c d e) 2) \implies (a b)`

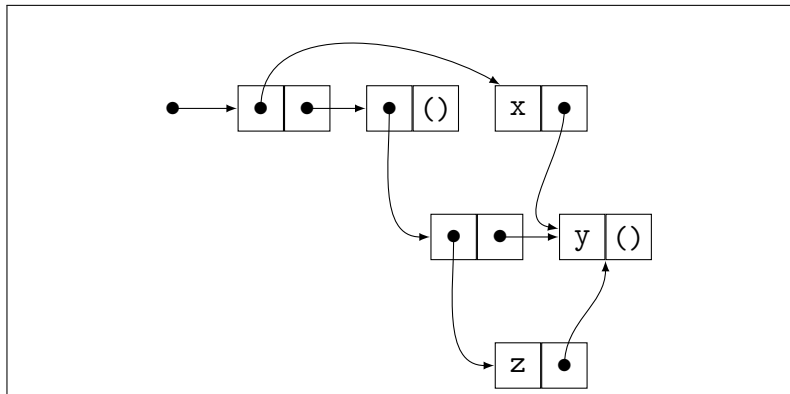
`(list-pref '(a b c d e) 0) \implies ()`

2. Napište *iterativní verzi* procedury `position-if`, která pro proceduru f a neprázdný seznam hodnot vrátí pozici nejlevější hodnoty ze seznamu, pro kterou je výsledek aplikace procedury f pravdivý (ve zobecněném smyslu). Pokud žádná taková hodnota v seznamu neexistuje, procedura vrací `#f`. Proceduru napište tak, aby během její činnosti nebyly vytvářeny žádné seznamy. Pokud budete potřebovat definovat pomocnou proceduru, vytvořte ji pomocí pojmenovaného `let`.

`(position-if even? '(1 3 5 7 9)) \implies #f`

`(position-if even? '(1 3 6 8 9)) \implies 2`

3. Napište jeden výraz, který po svém vyhodnocení vytvoří páry s následující fyzickou strukturou:



4. Napište, na co se vyhodnotí následující výraz a *zakreslete hierarchii prostředí*, která během vyhodnocení vzniknou. Lokální prostředí označte indexy vzestupně podle toho, v jakém pořadí vznikají.

```
((car (apply
  (let ((x (lambda () 10)))
    (lambda (y)
      (list x (x) y)))
  20 '()))))
```

5. Následující kód vyjádřete ekvivalentně *bez kvazikvotování*.

```
((lambda (y) (y y '(10 ,+ 20)))
 (lambda (x y)
  (if (null? y)
      '()
      '(10 ,@(x x (cdr y)) ,y 20))))
```

6. Vysvětlíte, co je *currying* a ukažte příklad jeho použití. Vysvětlíte, proč by princip curryingu nešlo použít, pokud bychom uvažovali interpret jazyka Scheme používající dynamický rozsah platnosti symbolů.

7. Napište, *na co se vyhodnotí* následující výrazy.

```
;; a
((lambda (x) (x)) (lambda x x))

;; b
(list 10 + 20)

;; c
((lambda x x) 1 2 3)

;; d
(and (cond) (+))

;; e
(apply (lambda x 20) 'a 'b '(c))

;; f
(map map (list + -) '((1) (2)))

;; g
(foldl list '() '(a b c))

;; h
(let ((x -)) (eval '(,x 10)))

;; i
(map cons (list 'a 'b))

;; j
'+ 2 '(+ ,(+ 3 4) 5))
```