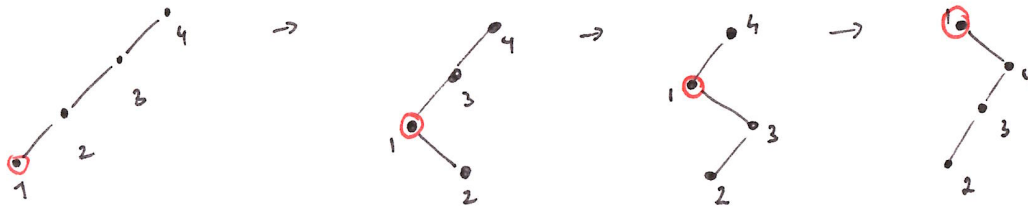


# Splay stromy (Varianta BFS)

základní idea: po přístupu k uzlu  $x$  jej pomocí rotací umístíme do kořene tak, že mnohá uzlům na cestě zhruba o polovinu sníží hloubku.

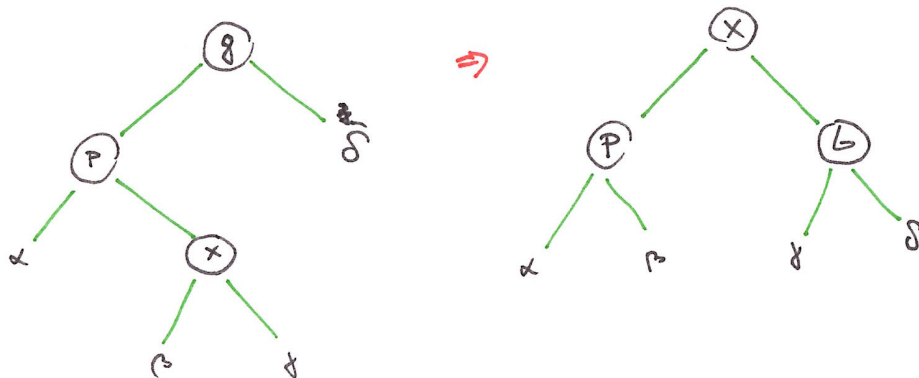
obvyklé rotace nefungují:



Rotace pořád provádíme od navštíveného uzlu do kořene, ale jsou složitéjší.

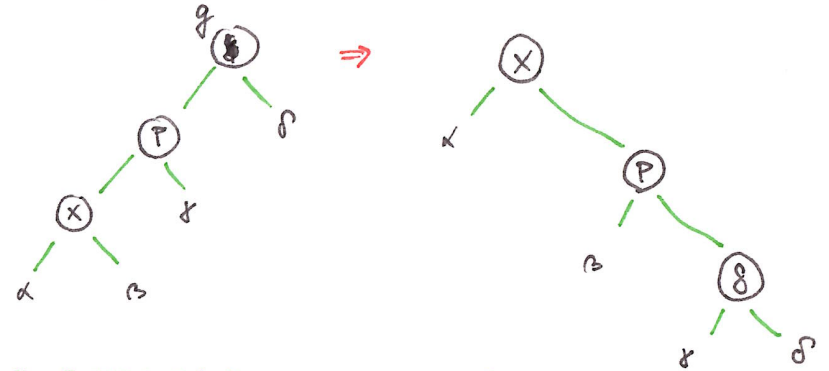
ozn: akt. uzel...  $x$ ,  $p$ ...  $x$ .parent,  $g$ ...  $p$ .parent

zig-zag:



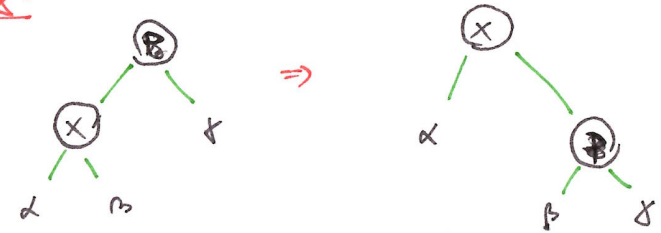
je to: 1) ROTATE-L(p), 2) ROTATE-R(g)

zig-zig:



1) ROTATE-R(g) 2) ROTATE-R(p)

zig:



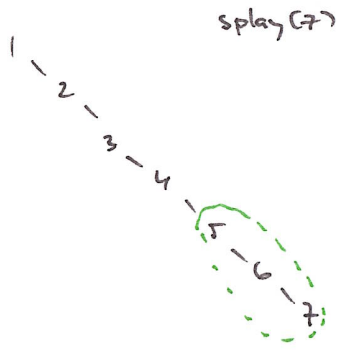
Pozn:

→ ke každé z rotací existují symetrické protější

→ zig rotace se dělá pouze pokud  $p$ .parent  $\neq$  nil. (tj.  $p$   $\neq$  kořen).

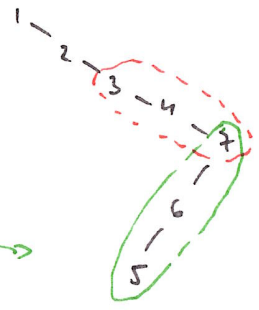
→ operaci, která takto „probublá“  $x$  do kořene označujeme  $splay(x)$

Pr:

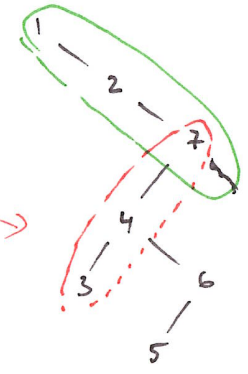


splay(7)

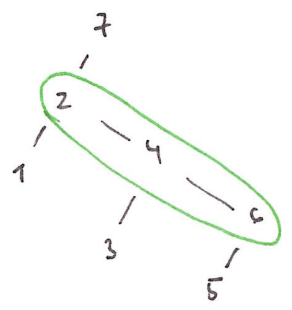
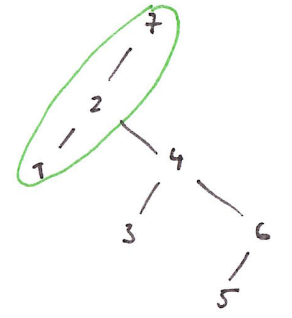
zig-zig



zig-zig

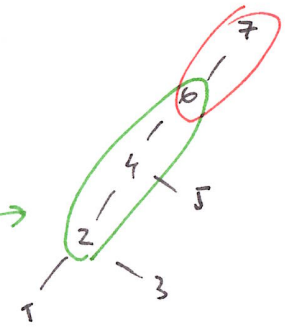


zig-zig

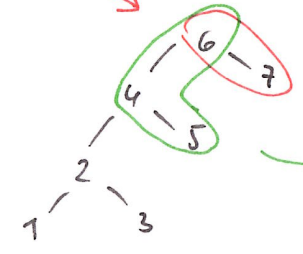


splay(6)

zig-zig

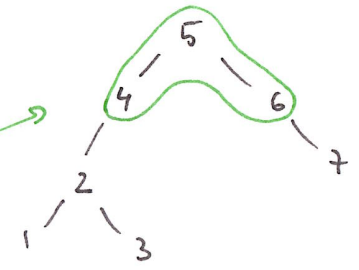


zig



splay(5)

zig-zig



# Amortizovaná analýza operace splay

značení:  $T(v)$  ... podstrom s kořenem  $v$  (jako množina uzlů)  
 $m(v)$  ... počet vrcholů ve  $T(v)$   
 $r(v)$  ...  $\lg m(v)$  (rank vrcholu  $v$ )

potenciál stromu je roven  $\sum_{\text{uzel } v \text{ ve stromu}} r(v)$   
 (tj. potenciál je součet ranků všech uzlů)

→ Idea: čím „košatější“ strom v důsledku operace splay máme, tím je menší potenciál. Touto změnou platíme za provedení operace splay.

→ Složitost splay budeme vyjadřovat počtem rotací (skutečná složitost je vzhledem k tomu lineární)

věta: Amortizovaná cena operace splay je nejvýše  $3 \cdot (r(x) - r(x')) + 1$ , kde  $r(x)$  je rank vrcholu  $x$  před provedením operace a  $r(x')$  po něm.

Důkaz: označme  $r_1(x), r_2(x), \dots, r_t(x)$  ranky uzlu  $x$  po 1., 2., ...  $t$ -tém kroku (tj. provedení rotací ze zig, zig-zig, zig-zag) rotací,  $r_0(x) = r(x)$ .

v následujících lemmatech ukažeme, že amort. cena zig-zig a zig-zag rotací je  $3r_i(x) - 3r_{i-1}(x)$ ,

a i-té rotace je  $3r_i(x) - 3r_{i-1}(x)$ ,

ale zig se stane <sup>max</sup> jednou (na konci)

$$\begin{aligned} \text{tj. } \hat{c} &\leq \left( \sum_{i=1}^t (3r_i(x) - 3r_{i-1}(x)) \right) + 1 \\ &\leq 3r_t(x) - 3r_0(x) + 1 \end{aligned}$$

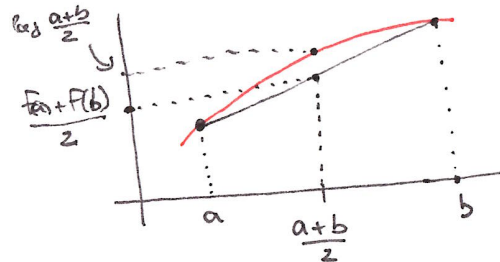
□

Pozn:

→ protože  $r(x) \leq \lg n$ , kde  $n$  je počet uzlů ve stromu, platí pro každý uzel  $v$ , máme ~~střed~~ amor. složitost operace splay rovnu  $O(\lg n)$ .

Lemma 1: Pro <sup>všechna</sup>  $a, b \geq 0$  platí  $\log \frac{a+b}{2} \geq \frac{\log a + \log b}{2}$ .

Důkaz: 1)  $\log$  je konkávní fce (2. derivace je  $-\frac{1}{x^2}$ )



(viz obrázek.)

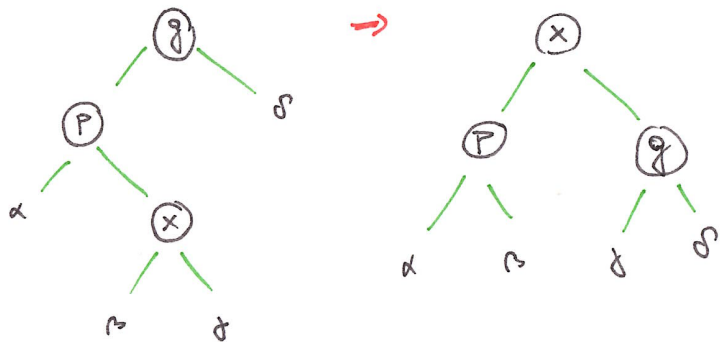
tvrzení platí pro každou konkávní funkci

□

jinak psáno máme  $\log a + \log b \leq 2 \log \frac{a+b}{2} - 2 = \log(a+b) - 1$

Lemma: Amortizovaná cena zig-zag je nejvýše  $3r(x) - 3r(x)$

Důkaz: důvodem je obrázek



(připomeňme že věci ze stromu před rotací značíme bez čísel, po rotaci s čísel).

→ nutk se změnu jenom uzlům  $x, p, q$

→ skutečná cena zig-zag je 2 (přes to 2 zvládnou rotace)

Ataknu tedy

$$\hat{c} = 2 + \overbrace{(r(x) + r(p) + r(q))}^{\text{změna potenciálu}} - r(x) - r(p) - r(q) \quad (0)$$

Použijeme:

$$\begin{aligned} r(p) + r(q) &= \log m'(p) + \log m'(q) \\ &\leq 2 \log(m'(p) + m'(q)) - 2 \end{aligned} \quad (1)$$

↑ Lemma 1

$T'(p)$  a  $T'(q)$  jsou disjunktní a jsou to potomci  $x$ :

$$\log(m'(p) + m'(q)) \leq \log m'(x) = r(x) \quad (2)$$

Spojením (1) a (2) máme

$$r(p) + r(q) \leq 2r(x) - 2$$

Dosadíme do (0) a máme

$$\hat{c} \leq 3r(x) - r(x) - r(p) - r(q)$$

Protože  $T(x)$  je podstromem  $T(p)$  i  $T(q)$ ,

$$\begin{aligned} \text{máme} \quad r(x) &\leq r(p) \\ r(x) &\leq r(q) \end{aligned}$$

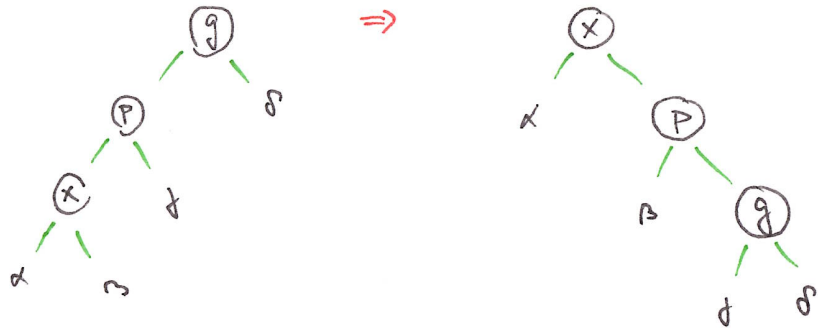
a tedy

$$\hat{c} \leq 3r(x) - 3r(x)$$

■

**Lemma:** Amortizovaná cena zig-zig je nejméně  $3r(x) - 3r(x)$

**Důkaz:** přepomenuté obrázek



→ tout se změnil pouze uzliem  $x, p, g$   
 → skutečná cena je 2 (tj. 2 zállední rotace)

$$\hat{C} = 2 + r'(x) + r'(p) + r'(g) - r(x) - r(p) - r(g).$$

$$\begin{aligned} r(x) + r'(g) &= \log m(x) + \log m'(z) \\ &\leq 2 \log(m(x) + m'(z)) - 2 \quad \parallel \text{Lemma 1} \\ &\leq 2 \log m'(x) - 2 = 2r'(x) - 2 \end{aligned}$$

$T(x)$  a  $T'(g)$   
 jsou disjunktní  
 a  $T'(x) = T(x) \cup T'(g) \cup \{p\}$

úpravou máme

$$r'(g) \leq 2r'(x) - r(x) - 2$$

a tedy

$$\hat{C} \leq 3r'(x) + r'(p) - 2r(x) - r(g) - r(p)$$

z obrázku vidíme

$$\begin{aligned} r(g) &= r(x) & (T(g) = T'(x)) \\ r(p) &\geq r(x) & (T(p) \supseteq T(x)) \\ r'(p) &\leq r'(x) & (T'(p) \subseteq T'(x)) \end{aligned}$$

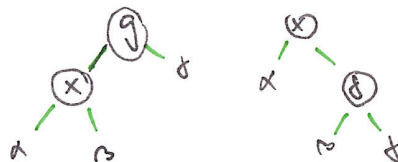
po dosažení máme

$$\hat{C} \leq 3r'(x) - 3r(x)$$

□

**Lemma:** Amortizovaná cena zig je nejméně  $3r'(x) - 3r(x) + 1$

**Důkaz:** obrázek



$$\hat{C} = 1 + r'(x) + r'(g) - r(x) - r(g)$$

z obrázku vidíme

$$r'(g) \leq r'(x) \text{ a } r(g) \geq r(x)$$

$$\text{Tj. } \hat{C} \leq 1 + 2r'(x) - 2r(x)$$

Ale  $r(x) - r(x) \geq 0$  a proto

$$\hat{C} \leq 1 + 3r'(x) - 3r(x).$$

□



### SEARCH (k)

- 1) z najdeme uzel s hledanym klíčem jako v BVS a potom na něj uděláme splay
- 2) pokud je k ve stromu nenacháze', uděláme splay na poslední navštívený uzel během hledání k.

### Složitost:

- slož. splay je lin. závislá na výšce
- slož. search v BVS je také lin. závislá na výšce
- ⇒ slož. search ve splay-stromu je max amort. slož.  $O(\lg n)$

### INSERT

- 1) INSERT jako u BVS
- 2) splay pro vložený uzel

### Složitost.

- podobně jako u search
- dojde ale ke zvýšení potenciálu, to zrušíme na  $O(\lg n)$  a tím pádem získáme amort. slož.  $O(\lg n)$ .

Lemma: Přidáním listu zvýší potenciál o  $O(\lg n)$

Důkaz: vkládáme uzel x, uzly na cestě z x do kořene ozn

$$v_t, v_{t-1}, \dots, v_1 (= \text{kořen})$$

Změna potenciálu  $\Phi$

$$\Delta = \sum_{i=1}^t (r'(v_i) - r(v_i)) + r'(x) \quad (*)$$

→ x je list, proto  $r'(x) = 0$

→  $r'(v_i) = \log(m(v_i) + 1)$  do podstromu půběhl nový uzel.

Maňe

$$m(v_{i-1}) \geq m(v_i + 1) = m'(v_i)$$

a tedy

$$r(v_{i-1}) \geq r'(v_i).$$

Dosadíme do (\*) a máme

$$\begin{aligned} \Delta &\leq (r'(v_1) - r(v_1)) + \sum_{i=2}^t (r(v_{i-1}) - r(v_i)) \\ &= (r'(v_1) - r(v_1)) + (r(v_1) - r(v_t)) \\ &= \underbrace{r'(v_1) - r(v_t)}_{O(\lg n)}. \end{aligned}$$



## DELETE (x)

- 1) splay(x)
- 2) odebereme  $x$  a získáme 2 podstromy, levý a pravý
- 3) najdeme maximum y v levém podstromu a zavlaíme na něj splay → ~~výsledný strom nemá pravé y~~ potom nemá pravého potomka
- 4) jako pravého potomka y připojíme \*

## Složitost:

2 → tedy snížíme potenciál o  $O(\log n)$ , protože odebereme koreň (potenciál teď chápeme jako součet potenciálů levého a pravého podstroma).

4 → koreň zvedneme potenciál o  $O(\log n)$ .

3 → hledání maxima má amort. složit.  $O(\log n)$ , podobně jako INSERT.

Celkově tedy máme  $O(\log n)$